

HERZLICH WILLKOMMEN



BFV eFootball



Vorstellung
eFootball-Engagement BFV

Agenda

- # Studie Nielsen Sports x B2Sports
- # BFV eFootball-Hub
- # BFV eFootball Wettbewerbe
- # BFV eLigenspielbetrieb
- # eFootball auf Messen
- # eFootball-Recruiting Events
- # Gaming und Prävention
- # Videoreihe eFootball



Potenzial



5,4 MIO.

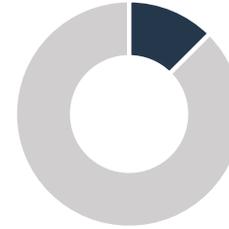
FIFA / PES
Spieler*innen in
Deutschland

Gemeinsam mit Nielsen Sports haben wir gefragt:

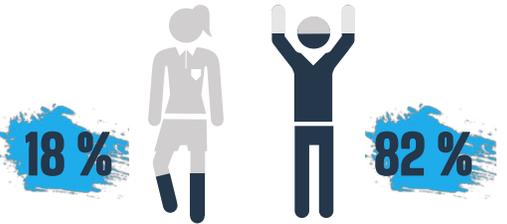
Wer sind die FIFA und PES Gamer*innen in Deutschland?

12,5 %

der Deutschen von 14 bis
55 Jahren spielen
mindestens wöchentlich
FIFA und/oder PES



Geschlecht



Bildungsstruktur



62 %

Abitur,
Hochschulreife,
Studium

Haushalts-Nettoeinkommen



0 3.072 €

Die junge Zielgruppe ist in beiden Welten unterwegs



53 %

der 14-25 jährigen
Gamer sind Mitglied
in einem Sportverein



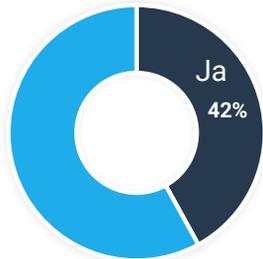
64 %

der eFootballer*innen
im BFV sind zwischen
16 und 24 Jahre alt

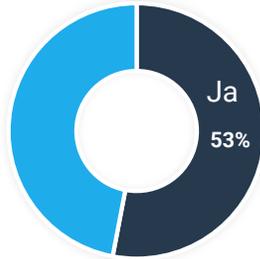
Die eFootballer*innen sind in beiden Welten unterwegs

Mitgliedschaft in einem Sportverein

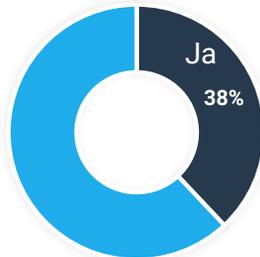
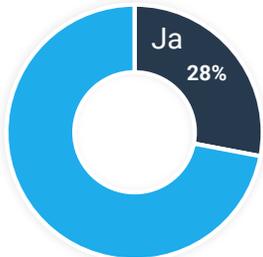
Alle FIFA- und PES Spieler*innen



14 bis 25-jährige FIFA- und PES Spieler*innen



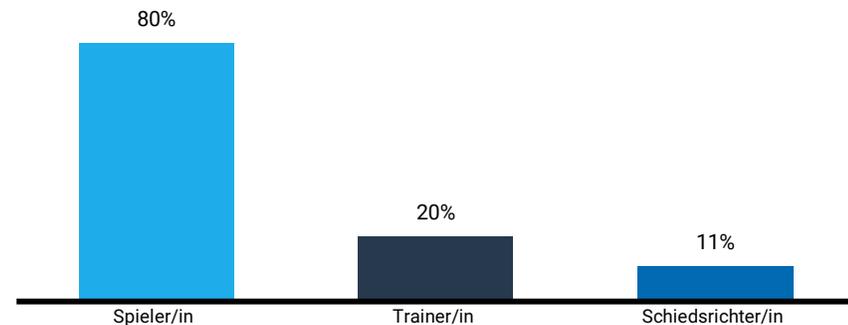
Mitgliedschaft in einem Fußballverein



Je jünger die Befragten sind, desto höher ist unter ihnen der Anteil an aktiven Mitgliedern in Sport- und Fußballvereinen.

Erwartungsgemäß ist die große Mehrheit der aktiven Fußballvereinsmitglieder als Spieler*in tätig.

Funktion im Fußballverein





BFV eFootball-Hub

Eine Plattform – alle Wettbewerbe – gebündelt auf bfvefootball.de

- # Alle Ligen, Wettbewerbe, News und Partner werden auf einer Plattform abgebildet
- # Die Kommunikation von BFV eFootball findet auf allen für die Zielgruppe relevanten Kanälen statt: Instagram, TikTok, Twitch und X/Twitter
- # Auf www.bfvefootball.de findet die komplette Turnier- und Ligengestaltung statt – es sind alle aktuellen Modi abbildbar – das Angebot für die bayerischen eFootballer*innen ist immer up-to-date
- # Sowohl erfahrene Spieler im eFootball-Ligensystem als auch Interessierte Neuankömmlinge im Thema eFootball finden Infos und Möglichkeiten zur Kontaktaufnahme





eFootball Social Media

BFV eBAYERNLIGA
POWERED BY bayernwerk
FC24 | 13.11.

2.500€
PRIZEPOOL

DU BIST EIN TEAMPLAYER UND SPIELST EA FC 24?
DANN WERDE **eBAYERNLIGA MEISTER 2024**

MEHR ÜBER UNS
BFVEFOOTBALL.DE

MEHR
ERFAHREN

Volksbanken Raiffeisenbanken
EFOOTBALL CUP

Am Samstag, 04. November 2023 steigt in Halle 3A Stand A09 der Volksbanken Raiffeisenbanken eFootball Cup mit tollen Preisen gesponsert von Mastercard!



BFV eREGIONALLIGA
FC24 | 13.11.

2.500€
PRIZEPOOL

HIER SPIELN DIE BESTEN TEAMS
UM DEN HÖCHSTEN eLIGA TITEL

DIE HÖCHSTE
eLIGA IN BAYERN

MEHR ÜBER UNS
BFVEFOOTBALL.DE





BFV eLigen

- # Dreistufiges Ligensystem
- # eRegionalliga, eBayernligen und eLandesligen
- # Mitglieder von bayerischen Amateurvereinen sind teilnahmeberechtigt



BFV ePokal

- # Bayerischer Pokalwettbewerb für alle 4.500 bayerischen Vereine
- # Der Modus ist 2 vs. 2 – mind. ein Spieler ist Mitglied in einem bayerischen Fußball-Verein
- # Das Grand Final findet online oder offline in einer ausgewählten Location statt



BFV Vereinsturniere

- # Alle bayerischen Vereine können eigene eFootball-Turniere auf bfvefootball.de durchführen
- # Auch bayer. Proficlubs nutzen das Angebot für Fanturniere mit bis zu 250 Teilnehmern
- # Offline finden die Turniere als „Team-Nights“ statt

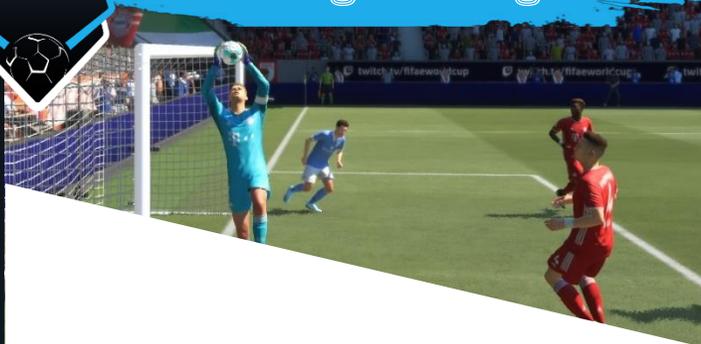


BFV Open Cups

- # Offene Anmeldung für alle Spieler
- # Turniere werden an einem Abend durchgespielt
- # Attraktive Preise sorgen für Begeisterung in der Community



BFV eRegionalliga



- # Höchste Spielklasse
- # 15 Teams
- # November - März
- # Wöchentliche Spieltage
- # Meister und Abstiegsregelung
- # Playoff-Finalturnier
- # Preisgelder



BFV eBayernliga



- # Zweithöchste Spielklasse
- # 2-zügig (Nord und Süd)
- # Ca. 15 Teams pro Staffel
- # November – März
- # Wöchentliche Spieltage
- # Auf- und Abstiegsregelung
- # Preisgelder



BFV eLandesliga



- # Dritthöchste Spielklasse
- # 4-zügig (Nord, Süd, Ost, West)
- # 10 - 12 Teams pro Staffel
- # November – März
- # Wöchentliche Spieltage
- # Meister steigen auf
- # Preisgelder



eFootball Ligenbetrieb

DIE TOP TEN

BY bayernwerk

	SP	TD	P
1. FC WACKER TRAILSDORF	14	28	35
2. SPVGG STEINACHGRUND	14	23	33
3. FC STÖCKACH	14	24	29
4. SC 04 SCHWABACH	12	11	25
5. SPVGG GIEBELSTADT	14	0	20
6. DJK SV KEILBERG-REGENSBURG	12	4	18
7. SV THENRIED	14	-2	18
8. FV BACHGRUND	12	-5	15
9. SPVGG SELBITZ	12	-6	15
10. VFB EINBERG	14	0	11



BFV EBAYERNLIGA
bayernwerk

30 TEAMS
422 EINZELSPIELE
96 SPIELER

IN ZWEI STAFFELN



MEISTER



FC WACKER TRAILSDORF

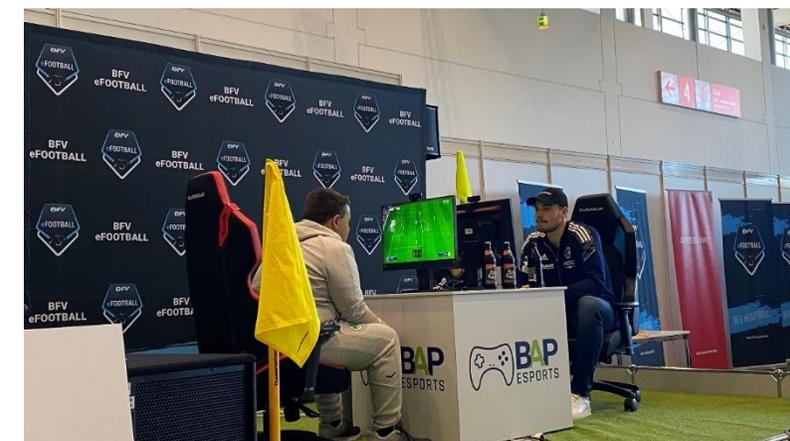
2. PLATZ: SC 04 SCHWABACH — 3. PLATZ: 1. FC HASSFURT





eFootball auf der Messe

Beispiel Consumenta 2023





eFootball auf der Messe

Beispiel Consumenta 2024 mit der VR Bank und Mastercard





Recruiting mit eFootball

Beispielevents Bayernwerk





Gaming und Prävention

Zusammenarbeit mit dem bayerischen Digitalministerium

1

1x eSports in Schulen

- » Durchführung eines eFootball Turniers an einer ausgewählten Schule in Bayern
- » Parallel dazu: Aktivitäten, z.B. analoges Fußballturnier in einer Mehrzweckhalle
- » Kommunikation: lokale Medien, BFV, Social Media, Influencer, Agenturen aus Bildung + Gamingbereich

2

1x Heimspiel bei Würzburger Kickers am 22.04.2023

- » eFootball Turnier beim Heimspiel der Würzburger Kickers
- » Aufklärung/Prävention im Gaming Bereich adressieren, Vortrag während der Halbzeitpause
- » Weitere digitale Aktivitäten in Kombination Sport
- » Kommunikation: lokale Medien + Medien des Vereins, BFV, Social Media, Influencer

3

1x Event in der Allianz Arena am 24.05.2023

- » Mehrere Schulen wurden zu der Veranstaltung eingeladen (130 Schüler + Lehrer)
- » Aufklärung/Prävention im Gaming Bereich adressiert an Lehrer, Schüler und Eltern
- » Weitere digitale Aktivitäten in Kombination Sport
- » eFootball Turnier, Stadionführung, etc.
- » Kommunikation: lokale Medien + Medien des Vereins, BFV, Social Media, Influencer

Bayerisches Staatsministerium
für Digitales





Gaming und Prävention

Zusammenarbeit mit dem bayerischen Digitalministerium





Gaming und Prävention

Zusammenarbeit mit dem bayerischen Digitalministerium



Videobeitrag BFV Youtube Allianz Arena
2023 mit 130 Schüler*innen – unter
Videos: <https://bfvefootball.de/>

Gaming und Prävention im Schulalltag – Event in der Allianz Arena



eFootball für Anfänger

Videoreihe für Unternehmen und Vereine

- # Videoreihe zum Thema eFootball
- # Themen von BFV eFootball Unit ausgearbeitet
- # In den Videos vor der Kamera: BFV Football Content Creator Lukas „BadeschlappenLP“ Hösch
- # Soll Vereinen und Unternehmen helfen, Themen rund um den eFootball besser zu verstehen und Fragen zu klären
- # Videos erscheinen wöchentlich auf LinkedIn

EINSTIEG IN DEN

EFOOTBALL

#2



Dennis von Malottke
Leitung Sales

+49151 1761 9330

Dennis.vonmalottke@bfv-service.de

Niklas Weinreich
Junior Manager eSport

+49151 1187 7588

Niklas.weinreich@bfv-service.de

Bayerischer Fußball-Verband
c/o BFV Service GmbH
Briener Str. 50 | 80333 München
www.bfv.de | www.bfvefootball.de | www.bfv-service.de

